
SAMSUNG


USB 2.0
SAMSUNG
DIGITAL AUDIO PLAYER
0012/0120
The Tide Is Hig
00:00:13
+
-

YP-U2

Sicherheitshinweise

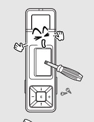
Lesen Sie dieses Handbuch sorgfältig, um die ordnungsgemäße Inbetriebnahme des Produktes sicherzustellen und Verletzungen oder andere Gefahren zu vermeiden.



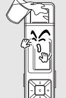
Die Nichtbeachtung dieser Anweisungen kann zu ernsthaften Verletzungen führen.

Verwendung des Produkts

Unsachgemäße Verwendung kann zu Explosionen, Bränden oder elektrischen Schlägen führen.

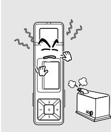


Versuchen Sie nicht, das Gerät selbstständig zu zerlegen, zu reparieren oder zu modifizieren.

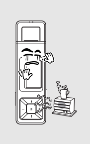


Lassen Sie das Gerät weder ins Wasser fallen noch nass werden.

Schalten Sie das Produkte nicht ein, wenn es nass ist. Wenden Sie sich an ein Service Center.



Bewahren Sie das Gerät nicht in feuchten, staubigen oder rußigen Umgebungen auf. Dies kann zu Bränden oder elektrischen Schlägen führen.



Setzen Sie das Gerät keinesfalls Temperaturen über 35°C(95°F) aus (wie z. B. in einer Sauna oder im Innenraum eines geparkten Fahrzeugs).

Im Sommer können die Temperaturen in einem Fahrzeug auf bis zu 80 °C(176°F) ansteigen.

Vermeidung von Hörschäden

Die Verwendung des Ohr- oder Kopfhörers über einen längeren Zeitraum kann zu ernstzunehmenden Hörschäden führen.

Wenn Sie über einen längeren Zeitraum einem Geräuschpegel über 85 dB ausgesetzt sind, kann Ihr Hörvermögen negativ beeinträchtigt werden. Je lauter der Geräuschpegel, desto schwerwiegender ist der Hörschaden (eine normale Unterhaltung hat einen Geräuschpegel von 50 bis 60 dB, Straßenlärm erreicht etwa 80 dB). Wir raten ausdrücklich, den Lautstärkeregler auf die mittlere Stufe zu stellen (die mittlere Lautstärke beträgt üblicherweise weniger als 2/3 des Maximums).

Wenn Sie ein Klingeln im Ohr wahrnehmen, sollten Sie die Lautstärke senken oder vorübergehend auf die Verwendung des Ohr- oder Kopfhörers verzichten.

Vermeidung von Verkehrsunfällen

Während des Auto-, Motorrad- oder Fahrradfahrens niemals Kopfhörer verwenden.

Dies kann zu schweren Unfällen führen und ist darüber hinaus in manchen Ländern gesetzlich verboten. Die Verwendung eines Kopfhörers unterwegs, speziell beim Überqueren der Fahrbahn, kann ebenfalls zu schweren Unfällen führen.

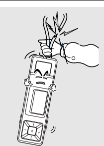
Achten Sie in Ihrem eigenen Interesse darauf, dass sich das Kopfhörerkabel weder beim Sporttraining noch beim Laufen an Ihrem Arm oder an umstehenden Objekten verfängt.



ACHTUNG Die Nichtbeachtung dieser Anweisungen kann zu Verletzungen oder zu Beschädigungen des Produktes führen.

Verwendung des Produkts

Vermeiden Sie Verletzungen und Fehlfunktionen des Produkts.

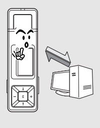


Vermeiden Sie eine übermäßige Belastung des Halsbandes, wenn Sie das Produkt um den Hals tragen.



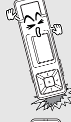
Gehen Sie mit dem Gerät besonders sorgfältig um, wenn die Abdeckung des USB-Anschlusses nicht aufgesetzt ist. Die scharfe metallische Kante des USB-Anschlusses kann Verletzungen verursachen.

Sicherung wichtiger Daten



Fertigen Sie immer Sicherheitskopien wichtiger Daten an.
Beachten Sie bitte, dass wir keine Verantwortung für Datenverluste übernehmen, die auf Schäden bzw. Reparaturen am Gerät oder auf andere Ursachen zurückzuführen sind.

Vermeidung von Fehlfunktionen



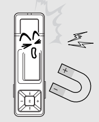
Vermeiden Sie übermäßige Krafteinwirkungen auf das Produkt. Lassen Sie es nicht fallen. Stellen Sie keine schweren Objekte auf das Gerät.



Stellen Sie sicher, dass weder Staub noch Fremdkörper in das Gerät eindringen können.



Sprühen Sie kein Wasser auf das Produkt. Reinigen Sie das Gerät keinesfalls mit Chemikalien wie Benzol oder mit Lösungsmitteln, da dies zu Bränden, elektrischen Schlägen oder zu einer Beschädigung der Oberfläche führen kann.



Vermeiden Sie die Nähe magnetischer Objekte, das dies zu Fehlfunktionen am Produkt führen kann.

Inhalt

Kapitel 4. Einstellungen

Kapitel 5. Fehlersuche

Kapitel 6. Anhang

Kapitel 1. Vorbereitung

Überprüfen des Zubehörs

Die Abbildungen sind als Referenz gedacht und können vom tatsächlichen Produkt leicht abweichen.

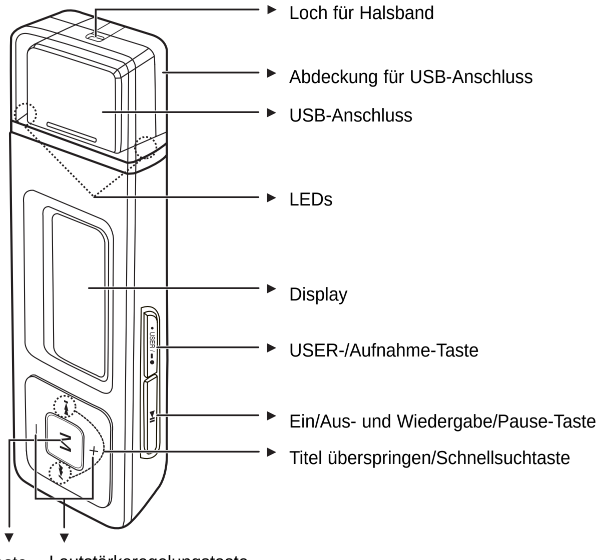


Player Kopfhörer Installations-CD

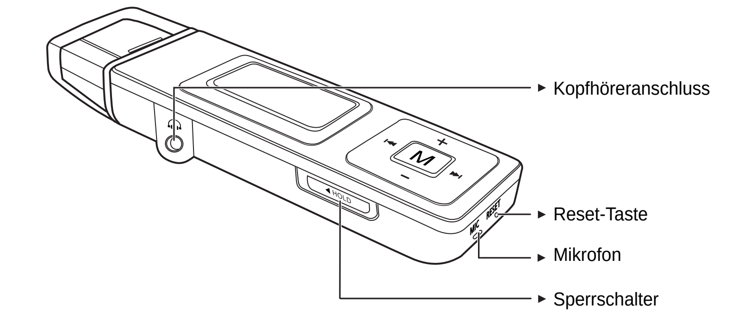
- Das Design des Zubehörs kann aufgrund von Weiterentwicklungen ohne vorherige Ankündigung verändert werden.

Komponenten

Vorderseite, rechte Seite und Oberseite

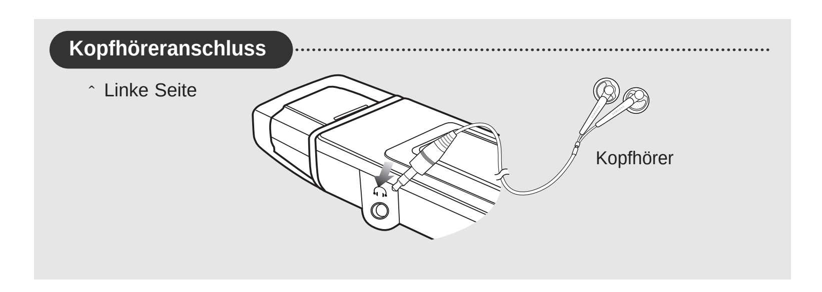


Unterseite



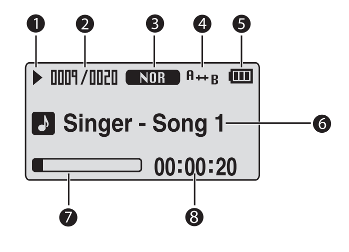
Kopfhöreranschluss

ˆ Linke Seite



Informationen auf dem Display

Musik



1 Anzeige für Wiedergabe/Pause/Stopp

2 Anzeige für aktuelle Titelnummer / Gesamttitelanzahl

3 Anzeige für EQ

4 Anzeige für Wiederholfunktion

5 Anzeige für Akkustand

6 Anzeige für Musiktitel

7 Anzeige für Wiedergabestatus

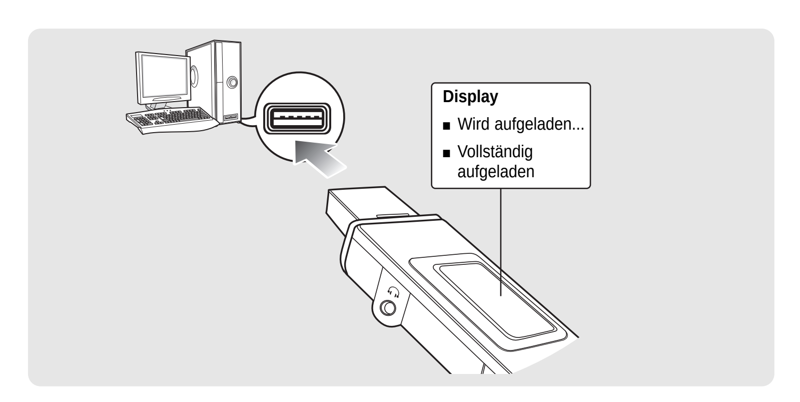
8 Anzeige für Wiedergabezeit

Tastenfunktionen

Tasten	Verwendung der Funktionen
►II	■ **Lang drücken** zum Ein- und Ausschalten. ■ **Kurz drücken** für Wiedergabe/Pause.
•USER/●●	■ **Lang drücken** zum Starten der Sprachaufnahme. ■ **Kurz drücken** für die Benutzereinstellungen - Wiederholung AB/DNSe/Wiedergabegeschwindigkeit/Wiedergabemodus
M	■ **Lang drücken** zum Aufrufen der Menüanzeige. ■ **Kurz drücken** zum Aufrufen der Navigationsliste.
⏮	■ **Lang drücken** zum schnellen Scannen von Titeln. ■ **Kurz drücken,** um zum vorherigen Titel zu springen oder den aktuellen Titel von Beginn an abzuspielen.
⏭	■ **Lang drücken** zum schnellen Scannen von Titeln. ■ **Kurz drücken,** um zum nächsten Titel zu springen.
+	■ **Kurz drücken** zum Erhöhen der Lautstärke oder zum Springen zum nächsthöheren Element/Menüpunkt.
–	■ **Kurz drücken** zum Senken der Lautstärke oder zum Springen zum nächsten Element/Menüpunkt.
◄HOLD	■ **In Pfeilrichtung schieben** zur Sperre der Tastenfunktionen.
RESET ○	■ **Mit einem spitzen Gegenstand drücken, um die Einstellungen zurückzusetzen.**

Akku aufladen

Laden Sie den Akku vollständig auf, bevor Sie den Player zum ersten Mal verwenden bzw. wenn Sie ihn längere Zeit nicht verwendet haben.



Nehmen Sie die Abdeckung des USB-Anschlusses ab, und verbinden Sie diesen mit dem USB-Anschluss ( ) an Ihrem PC.

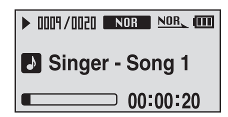
- Je nach PC-Ausstattung kann das vollständige Aufladen etwa 2,5 Stunden in Anspruch nehmen.

Akku verwenden

- Die Temperatur zum Aufladen und Aufbewahren des Akkus sollte zwischen 5 °C und 35 °C betragen.
- Den Akku nicht überladen (Ladezeit höchstens 12 Stunden). Übermäßiges Laden oder Entladen kann zur einer Verkürzung der Lebensdauer des Akkus führen.
- Die Lebensdauer des Akkus verkürzt sich allmählich mit dem Gebrauch.
- Bei Verwendung eines USB-Hubs kann die USB-Verbindung instabil sein. Verbinden Sie das Gerät direkt mit dem USB-Anschluss an Ihrem PC.

Grundlegende Funktionen

Gerät ein- und ausschalten



Gerät einschalten

Drücken und halten Sie die Taste [►II].

- Das Gerät wird eingeschaltet.

Gerät ausschalten

Drücken und halten Sie die Taste [►II].

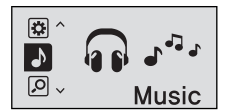
- Das Gerät wird ausgeschaltet.



HINWEIS

- Der Player schaltet sich automatisch ab, wenn die Tasten über einen voreingestellten Zeitraum nicht betätigt wurden. (Standardeinstellung: 10 Sekunden). ^ Seite 43

Musikwiedergabe



1 **Halten Sie die Taste [M] gedrückt, um das Menü zu öffnen.**

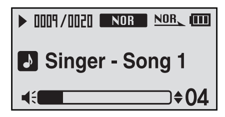
2 **Drücken Sie die Tasten [+, -], um <Music> (Musik) auszuwählen.**

3 **Drücken Sie die Taste [M].**

- Die Musikwiedergabe beginnt.

Grundlegende Funktionen (Fortsetzung)

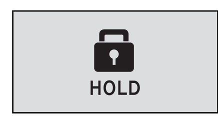
Lautstärkeregelung



Drücken Sie die Taste [+ , -] auf der Vorderseite des Players.

- Die Lautstärkestatusleiste wird angezeigt.
- Drücken Sie die Taste [+], um die Lautstärke zu erhöhen oder die Taste [–] , um sie zu senken.

Sperrfunktion



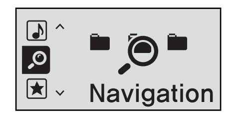
Die Sperrfunktion bewirkt die Sperrung aller Tasten. Dies ist besonders sinnvoll beim Joggen oder Laufen.

1 **Schieben Sie den Schalter [HOLD] auf dem Player in Pfeilrichtung.**

2 **Schieben Sie den Schalter [HOLD] auf dem Player entgegen der Pfeilrichtung, um die Sperrfunktion wieder aufzuheben.**

Dateien mit der Funktion <Navigation> suchen

Sie können Dateien ganz einfach mit der Funktion <Navigation> suchen.



1 **Halten Sie die Taste [M] gedrückt, um das Menü zu öffnen.**

2 **Drücken Sie die Tasten [+, -], um <Navigation> auszuwählen.**

3 **Drücken Sie die Taste [M].**

- Die Ordnerliste der Funktion <Navigation> wird angezeigt.

4 **Drücken Sie die Taste [+ , -], um einen Ordner auszuwählen.**

5 **Verwenden Sie die Taste [ˆ ˆI], um zur Dateiliste im ausgewählten Ordner zu gelangen.**

- Verwenden Sie die Taste [ˆˆI], um nach unten zu gelangen, die Taste [Iˇˇ], um nach oben zu gelangen.

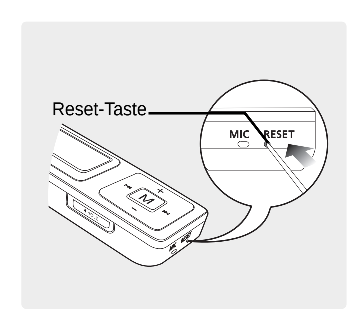
6 **Drücken Sie die Taste [+ , -], um eine Datei auszuwählen.**

7 **Drücken Sie die Taste [M].**

- Der ausgewählte Titel wird wiedergegeben.

Grundlegende Funktionen (Fortsetzung)

Reset-Funktion

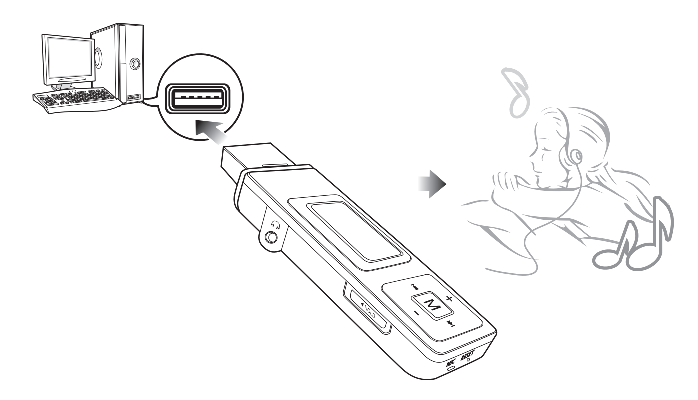


Im Fall von Fehlfunktionen können Sie die Einstellungen zurückzusetzen, indem Sie die Reset-Taste drücken. **ˆ Seite 50**

Kapitel 2. Musikdateien importieren

Musikdateien übertragen

Um Musikdateien wiederzugeben, müssen Sie die Dateien in einem der unterstützten Formate (MP3, WMA, Audio-ASF, OGG u. a.) von Ihrem PC auf den Player übertragen.



Folgen Sie den unten stehenden Anweisungen, um Dateien zu übertragen.

Musikdateien übertragen

- Dateien mit Media Studio vom PC auf den Player übertragen ˆ Seite 26
- Dateien mit den Funktionen “Kopieren” und “Einfügen” vom PC auf den Player übertragen (Wechseldatenträger) ˆ Seite 28

Media Studio installieren

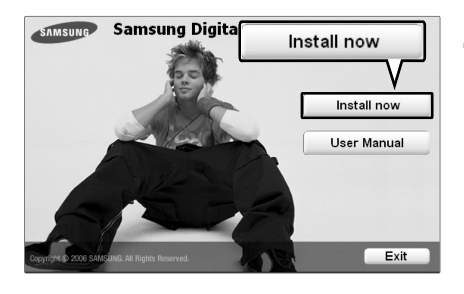
Verwenden Sie Media Studio, um Musikdateien von Ihrem PC auf den Player zu übertragen.


ACHTUNG

Falls Media Studio nicht automatisch installiert wird

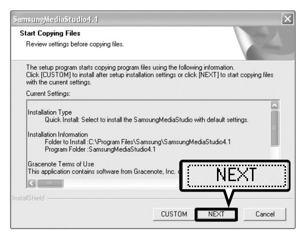
- Installieren Sie das Programm auf einem PC unter Windows 2000 oder Windows XP, nachdem Sie sich als Administrator angemeldet haben. Weitere Informationen dazu, wie Sie sich als Administrator anmelden, finden Sie im Benutzerhandbuch Ihres PCs.

Bevor Sie beginnen Legen Sie die mit dem Player mitgelieferte Installations-CD in das CD-ROM-Laufwerk Ihres PCs ein.



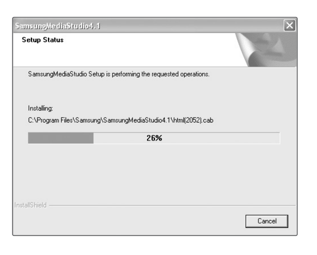
1 **Klicken Sie auf <Install now> (Jetzt installieren).**

Media Studio installieren (Fortsetzung)



2 Klicken Sie auf <NEXT> (Weiter).

■ Die Installation von Media Studio beginnt.

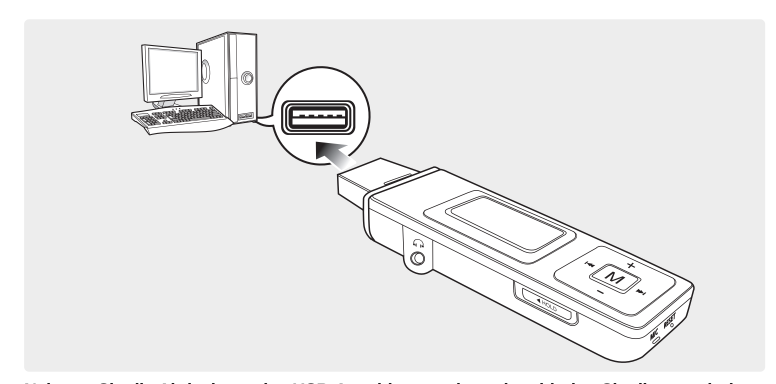


3 Nach Abschluss der Installation klicken Sie auf <Exit> (Beenden).

■ Nach Abschluss der Installation wird ein Symbol auf dem Desktop erstellt und Media Studio gestartet.

■ Falls das Fenster “Autoscan Confirm” (Autoscan-Bestätigung) angezeigt wird, können Sie die Einstellungen selbst anpassen (siehe Seite 25).

Am PC anschließen



Nehmen Sie die Abdeckung des USB-Anschlusses ab, und verbinden Sie diesen mit dem USB-Anschluss ( ) Ihres PCs.

■ Alle Funktionen werden während der Verbindung deaktiviert.

PC-Systemvoraussetzungen

Ihr PC muss folgende Voraussetzungen erfüllen:

- **Pentium-Prozessor mit 300 MHz oder höher**
- **Windows 98SE/ME/2000/XP**
- **100 MB freier Festplattenspeicher**
- **CD-ROM-Laufwerk (min. 2-fach)**
- **USB-Anschluss 2.0**
- **DirectX 9.0 oder höher**

Dateien/Ordner zum Media Studio hinzufügen

Unter Hilfe finden Sie weitere Informationen zur Verwendung des Media Studios.

■ Klicken Sie im oberen Bereich des Media Studios auf <MENU> (Menü) → <Help> (Hilfe) → <Help> (Hilfe).



HINWEIS

■ Dateien, die bereits in der Bibliothek enthalten sind, werden nicht erneut hinzugefügt.

Bevor Sie beginnen

- Schließen Sie den Player an Ihren PC an.
- Stellen Sie sicher, dass das Media Studio auf Ihrem PC installiert ist.

1 **Media Studio startet automatisch, sobald Sie den Player an den PC anschließen.**

- Fall das Programm nicht automatisch startet, doppelklicken Sie auf das Media Studio-Symbol auf dem Desktop.

2 **Klicken Sie auf der linken Seite des Media Studio-Fensters auf die Registerkarte <Media Library> (Medienbibliothek) → <Library> (Bibliothek).**

- Die Registerkarten <Add File>(Datei hinzufügen)/<Add Folder>(Ordner hinzufügen)/<Auto Scan>(Auto-Scan) werden angezeigt.

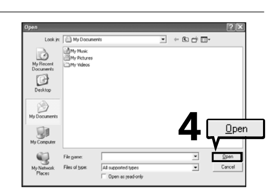
Dateien hinzufügen

3 **Klicken Sie auf <Add File> (Datei hinzufügen).**

- Das Fenster Open(Öffnen) wird angezeigt.

4 **Wählen Sie die Dateien, die Sie hinzufügen möchten, und klicken Sie auf <Open> (Öffnen).**

- Die ausgewählten Dateien werden zur Liste hinzugefügt.



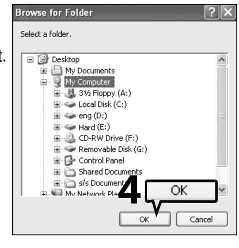
Ordner hinzufügen

3 **Klicken Sie auf <Add Folder> (Ordner hinzufügen).**

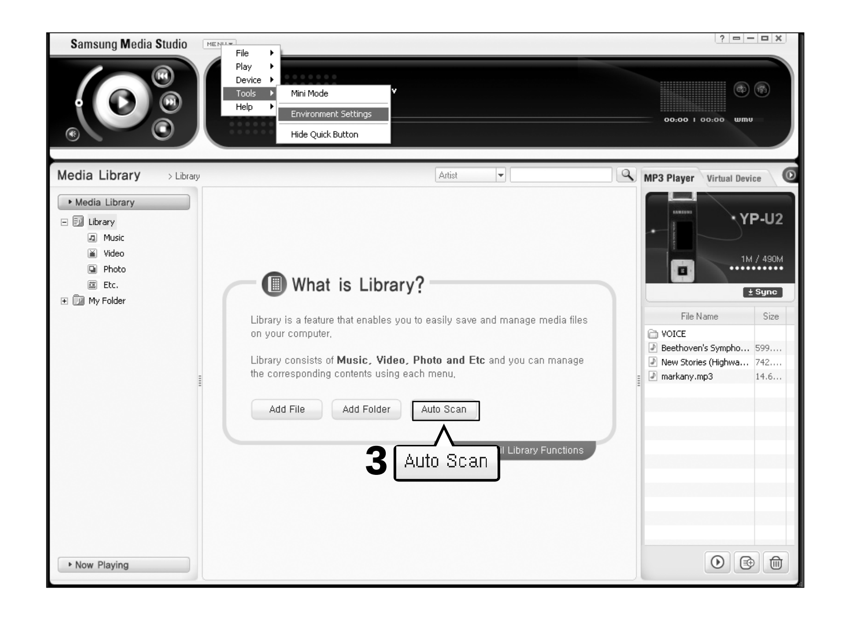
- Das Fenster Browse Folder(Ordner durchsuchen) wird angezeigt.

4 **Wählen Sie den Ordner, den Sie hinzufügen möchten, und klicken Sie auf <OK>.**

- Der ausgewählte Ordner wird zur Liste hinzugefügt.



Dateien/Ordner mit Autoscan zum Media Studio hinzufügen



Dateien/Ordner mit Autoscan zum Media Studio hinzufügen

Bevor Sie beginnen

- Schließen Sie den Player an Ihren PC an.
- Stellen Sie sicher, dass das Media Studio auf Ihrem PC installiert ist.

1 **Media Studio startet automatisch, sobald Sie den Player an den PC anschließen.**

- Fall das Programm nicht automatisch startet, doppelklicken Sie auf das Media Studio-Symbol auf dem Desktop.

2 **Klicken Sie auf der linken Seite des Media Studio-Fensters auf die Registerkarte <Media Library> (Medienbibliothek) → <Library> (Bibliothek).**

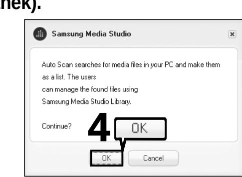
- Die Registerkarten <Add File>(Datei hinzufügen)/<Add Folder> (Ordner hinzufügen)/<Auto Scan>(Auto-Scan) werden angezeigt.

3 **Klicken Sie auf <Auto Scan> (Auto-Scan).**

- Das Fenster Autoscan wird angezeigt.

4 **Klicken Sie auf <OK>.**

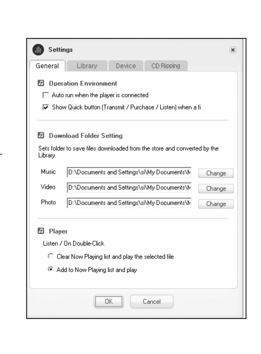
- Dateien werden automatisch gescannt und zur Bibliothek hinzugefügt.
- Beim ersten Start des Media Studios werden die Fenster Autoscan Confirm(Autoscan-Bestätigung) und Options(Optionen) angezeigt. Legen Sie die Einstellungen fest, und klicken Sie auf <OK>, um den Auto-Scan-Vorgang zu starten.



Auto-Scan-Optionen einstellen

Klicken Sie im oberen Bereich des Media Studio-Fensters auf <MENU> (Menü) → <Tools> (Extras) → <Environment Settings> (Einstellungen), und klicken Sie dann auf die Registerkarte <Library> (Bibliothek).

- Wählen Sie den Bereich und die Dateitypen für den Auto-Scan-Vorgang.



Dateien mit Media Studio übertragen

3 Media Library

4 Music

5

6 Transmit

Device Connection window 2



HINWEIS

- Die Technologie zur Musikerkennung und damit verbundene Daten werden von Gracenote und dem Gracenote CDDBR Music Recognition Service[SM] zur Verfügung gestellt.
- CDDB ist eine eingetragene Marke von Gracenote. Das Gracenote-Logo und der Logotyp, das Gracenote-CDDB-Logo und der Logotyp sowie das „Powered by Gracenote CDDB“-Logo sind eingetragene Marken von Gracenote. Music Recognition Service und MRS sind Dienstleistungsmarken von Gracenote.

Bevor Sie beginnen

- Schließen Sie den Player an Ihren PC an.
- Stellen Sie sicher, dass das Media Studio auf Ihrem PC installiert ist.

---

1 **Media Studio startet automatisch, sobald Sie den Player an den PC anschließen.**

- Fall das Programm nicht automatisch startet, doppelklicken Sie auf das Media Studio-Symbol auf dem Desktop.

2 **Doppelklicken Sie auf der rechten Seite des Media Studio-Fensters auf den gewünschten Ordner im Fenster „Device Connection“ (Geräteverbindung).**

- Die Dateien im Ordner werden angezeigt.

3 **Klicken auf der linken Seite des Media Studio-Fensters auf die Registerkarte <Media Library> (Medienbibliothek).**

4 **Klicken Sie auf <Music> (Musik).**

- In der Mitte des Fensters wird eine Dateiliste angezeigt.

5 **Klicken Sie in der Liste auf das Kontrollkästchen, um die Dateien auszuwählen, die übertragen werden sollen.**

- Das Übertragungssymbol wird angezeigt.

6 **Klicken Sie auf <Transmit> (Übertragen).**

- Die ausgewählten Dateien werden auf den Player übertragen.


ACHTUNG

- Trennen Sie die USB-Verbindung nicht während der Übertragung. Dies kann zu Schäden am Player und am PC führen.

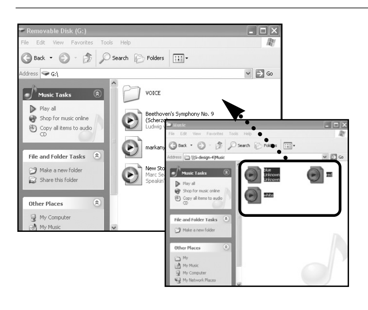

HINWEIS

- FDie Dateien auf Ihrem PC werden bei einer erfolgreichen Übertragung auf den Player nicht gelöscht.

Als Wechseldatenträger verwenden

Sie können den Player als Wechseldatenträger verwenden.

Bevor Sie beginnen ■ Schließen Sie den Player an Ihren PC an.



1 **Öffnen Sie die Dateien/Ordner, die Sie auf Ihren PC übertragen möchten.**

2 **Öffnen Sie auf dem Desktop den <Arbeitsplatz> und klicken Sie auf → <Wechseldatenträger>.**

3 **Wählen Sie die Dateien/Ordner aus, die Sie von Ihrem PC übertragen wollen, und ziehen Sie diese mit der Maus in den gewünschten Ordner unter <Wechseldatenträger>.**

■ Die ausgewählten Dateien bzw. Ordner werden auf den Player übertragen.


ACHTUNG

■ Während des Downloads/Uploads von Dateien wird die Meldung <USB Transferring> (USB-Übertragung) angezeigt. Wenn Sie die USB-Verbindung trennen, während die Meldung <USB Transferring> (USB-Übertragung) angezeigt wird, kann dies zu Fehlfunktionen des Players führen.

■ Die Reihenfolge, in der die Musikdateien im Windows Explorer angezeigt werden, kann von der auf Ihrem Gerät abweichen.

■ Fall Sie eine geschützte DRM-Datei (kostenpflichtige Datei) auf den Wechseldatenträger verschieben, wird diese nicht wiedergegeben.


HINWEIS

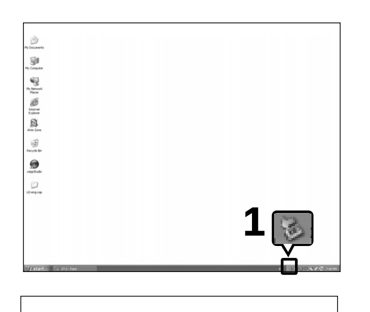
■ Wählen Sie die Datei aus, die Sie speichern möchten, und ziehen Sie sie mit der Maus auf das Symbol des Wechseldatenträgers. (In numerischer, alphabetischer Reihenfolge) Falls Sie die Namen der Musikdateien im Windows Explorer verändern, z. B. in 001* * * , 002* * *..., werden die Stücke in der Reihenfolge der angezeigten Nummer wiedergegeben.

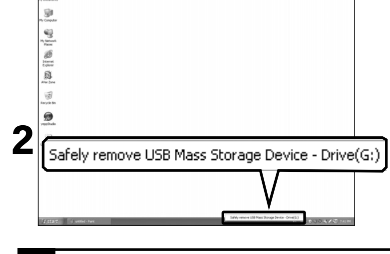
■ **Was ist DRM?**

DRM (Digital Rights Management) ist eine Technik, mit deren Hilfe die illegale Verwendung digitaler Inhalte verhindert und Profit sowie Rechte der Urheberrechtsinhaber gewahrt werden. DRM-Dateien sind kostenpflichtige Musikdateien, die dank einer Schutztechnik für legal erworbene MP3-Musik nicht auf illegalem Weg kopiert werden können.

Vom PC trennen

Folgen Sie bei der Trennung des Geräts von Ihrem PC den unten stehenden Anweisungen, um Schäden an Player und Daten zu vermeiden.





1 **Klicken Sie mit der linken Maustaste auf das Symbol in der Taskleiste in der unteren rechten Ecke des Desktops.**

2 **Klicken Sie auf die Meldung <Safely Remove USB Mass Storage Device Drive> (USB-Massenspeicher sicher entfernen).**

- Nach dem Klicken auf die Schaltfläche <USB-Massenspeichergerät entfernen> wird die Stromversorgung des Geräts unterbrochen, selbst wenn es weiterhin an den PC angeschlossen ist.

3 **Trennen Sie den Player von Ihrem PC.**



ACHTUNG

- Trennen Sie die Verbindung vom Player zum PC nicht während der Übertragung. Dies kann zu Schäden an Player und Daten führen.
- Sie können die Hardware nicht vom PC entfernen, während Musiktitel wiedergegeben werden, die sich auf dem Player befinden. Bitte versuchen Sie es nach dem Ende der Wiedergabe erneut.



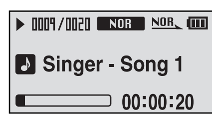
Kapitel 3. Wiedergabe von Musik

■ **Bevor Sie beginnen**

Übertragen Sie Ihre Musikdateien vom PC auf den Player.

Wiedergabe von Musik

Bevor Sie beginnen Schließen Sie den Kopfhörer an den Player an, schalten Sie den Player ein, und überprüfen Sie den Akkustatus.



1 **Halten Sie die Taste [M] gedrückt, um zur Menüanzeige zu gelangen.**

2 **Drücken Sie die Taste [+, -], um <Music> (Musik) auszuwählen.**

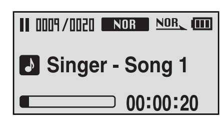
3 **Drücken Sie die Taste [M].**

■ Die Musikwiedergabe beginnt.



■ Musikdateien im Format MP3, WMA, Ogg und Audio ASF sind mit dem Player kompatibel.
■ MP1- und MP2-Dateien, deren Dateierweiterung in MP3 geändert wurde, können nicht auf dem Player abgespielt werden.

Musikwiedergabe anhalten



1 **Drücken Sie während der Musikwiedergabe die Taste [►II].**

■ Die Musikwiedergabe wird angehalten.

2 **Drücken Sie die Taste [►II] erneut.**

■ Die Musikwiedergabe wird an der Stelle fortgesetzt, an der sie angehalten wurde.



■ Der Player schaltet sich im Pause-Modus automatisch ab, wenn die Tasten über einen voreingestellten Zeitraum nicht betätigt wurden (Standardeinstellung: 10 Sekunden).
ˆ Seite 43

Wiedergabe von Musik (Fortsetzung)

Titel durchsuchen

1 **Drücken Sie die Taste [Iˇ ˇ] oder [ˆ ˆI], während der ausgewählte Titel abgespielt wird.**

■ Es wird bis zum Anfang oder Ende des Titels gesucht.

2 **Lassen Sie die Taste an der Stelle los, an der Sie beginnen möchten.**

■ Die Musikwiedergabe beginnt an der Stelle, an der Sie die Taste loslassen.

Aktuellen Titel von Anfang an abspielen

Drücken Sie die Taste [Iˇ ˇ], nachdem der Titel 5 Sekunden lang abgespielt wurde.

■ Der aktuelle Titel wird von Anfang an abgespielt.

Vorigen/nächsten Titel abspielen

Drücken Sie die Taste [Iˇ ˇ], bevor der Titel 5 Sekunden lang abgespielt wurde.

■ Der vorige Titel wird abgespielt.

Drücken Sie die Taste [ˆ ˆI].

■ Der nächste Titel wird abgespielt.


ACHTUNG

■ Wenn Sie VBR-Dateien abspielen, wird der vorige Titel nicht wiedergegeben, auch dann nicht, wenn Sie die Taste [Iˇˇ] drücken, bevor der Titel 5 Sekunden lang abgespielt wurde.


HINWEIS

■ Drücken Sie die Taste [Iˇˇ], bevor der Titel 5 Sekunden lang abgespielt wurde, um zum vorigen Titel zu gelangen.

Musik suchen

♪ Singer – Song 1
♪ Singer – Song 2
♪ Singer – Song 3
♪ Singer – Song 4

1 **Drücken Sie die Taste [M] während der Wiedergabe.**

- Die Dateiliste des Ordners wird angezeigt.

2 **Drücken Sie die Taste [l˘ ˘], um in den übergeordneten Ordner zu gelangen.**

3 **Drücken Sie die Taste [+ , -], um einen Ordner auszuwählen.**

4 **Mit der Taste [ˆ ˆl] gelangen Sie zur Dateiliste im ausgewählten Ordner.**

- Mit der Taste [ˆ ˆl] gelangen Sie zur tieferen Ebene, mit der Taste [l˘˘] zur nächsthöheren Ebene.

5 **Drücken Sie die Taste [+ , -], um eine Datei auszuwählen.**

6 **Drücken Sie die Taste [M].**

- Die ausgewählte Datei wird wiedergegeben.

Wiedergabeliste abspielen

Sie können eine eigene Wiedergabeliste erstellen, die nach Genre oder Interpret sortiert ist.

Eigene Wiedergabeliste erstellen



1 **Drücken Sie während der Musikwiedergabe die Taste [M].**

- Die Dateiliste des Ordners wird angezeigt.

2 **Drücken Sie die Tasten [l˘ ˘ , ˆ ˆl, + , -], um Dateien zur Wiedergabeliste hinzuzufügen, und drücken Sie dann die Taste [● USER/ ▬●] (BENUTZER).**

- Vor den ausgewählten Dateien wird ★ angezeigt, und die Dateien werden zur Wiedergabeliste hinzugefügt.



HINWEIS

- Um Dateien aus einer Wiedergabeliste zu löschen, wählen Sie die Dateien mit dem Symbol ★ aus, die gelöscht werden sollen, und drücken Sie noch einmal die Taste [● USER/ ▬ ●] (BENUTZER).

Wiedergabeliste abspielen



1 **Halten Sie die Taste [M] gedrückt, um zur Menüanzeige zu gelangen.**

2 **Drücken Sie die Taste [+ , -], um die <Playlist> (Wiedergabeliste) ★ auszuwählen, und drücken Sie dann die Taste [M].**

- Die ausgewählte Wiedergabeliste wird angezeigt.

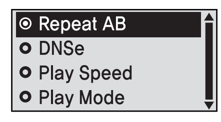
3 **Drücken Sie die Taste [+ , -], um die Wiedergabeliste auszuwählen, die abgespielt werden soll, und drücken Sie dann die Taste [M].**

- Die Dateien aus der Wiedergabeliste werden abgespielt.

Benutzerdefinierte Funktion der Taste USER (Benutzer)

Sie können die Benutzertaste an eine häufig verwendete Funktion anpassen.

So stellen Sie den Benutzertastenmodus ein.



Verwenden Sie während der Wiedergabe die Taste [● USER/ ▬●] (Benutzer), um den Modus zu wechseln.

1 **Halten Sie die Taste [M] gedrückt, um zur Menüanzeige zu gelangen.**

2 **Drücken Sie die Taste [+ , -], um <Settings> (Einstellungen) auszuwählen, und drücken Sie dann die Taste [M].**

- Das Menü Einstellungen wird angezeigt.

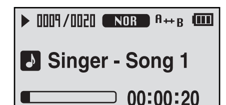
3 **Drücken Sie die Taste [+ , -], um den <User Button Mode> (Benutzertastenmodus) auszuwählen, und drücken Sie dann die Taste [M].**

- Das Menü Benutzertastenmodus wird angezeigt.

4 **Drücken Sie die Taste [+ , -], um den gewünschten Benutzertastenmodus auszuwählen, und drücken Sie dann die Taste [M].**

- <Repeat AB> (AB wiederholen): Hiermit wird ein Abschnitt wiederholt.
- <DNSe> : Hiermit wird der Klangmodus ausgewählt.
- <Play Speed> (Wiedergabegeschwindigkeit): Hiermit wird die Wiedergabegeschwindigkeit erhöht oder verringert.
- <Play Mode> (Wiedergabemodus): Hiermit wird der Wiedergabemodus zur Wiederholung von Titeln ausgewählt.

Abschnitt wiederholen



Mit dieser Funktion können Sie sich bestimmte Stellen eines Titels wiederholt anhören. Dies wird für das Erlernen einer Sprache empfohlen.

1 **Stellen Sie den Benutzertastenmodus auf <Repeat AB> (AB wiederholen), und spielen Sie eine Datei Ihrer Wahl ab.**

2 **Drücken Sie am Anfang des Abschnitts, den Sie wiederholen möchten, die Taste [● USER/ ▬●] (BENUTZER).**

- Der Startpunkt ist nun eingestellt, und auf dem Display wird <A ↔ > angezeigt.

3 **Drücken Sie die Taste [● USER/ ▬●] (BENUTZER) erneut, um das Ende des Abschnitts festzulegen, den Sie wiederholen möchten.**

- Auf dem Bildschirm wird <A ↔ B> angezeigt, und der angegebene Abschnitt wird wiederholt abgespielt.

Wiederholte Wiedergabe eines Abschnitts abbrechen

Drücken Sie die Taste [● USER/ ▬●] (BENUTZER) erneut, während der Abschnitt wiederholt wird.

- Die Wiederholung des Abschnitts wird abgebrochen.


HINWEIS

- In folgenden Fällen wird die Wiederholung des Abschnitts automatisch abgebrochen:
  - Wenn die Taste [I˘ ˘] oder [ˆ ˆI] gedrückt wird, um zum vorigen oder nächsten Titel zu gelangen.
  - Wenn der Startpunkt für die Wiederholung festgelegt wurde, der Endpunkt jedoch nicht vor dem Ende des aktuellen Titels liegt.

Benutzerdefinierte Funktion der Taste USER (Benutzer)

So verwenden Sie die Taste DNSe

Stellen Sie den Benutzertastenmodus auf <DNSe>, und drücken Sie die Taste [● USER/ ▬●] (BENUTZER).

- Der DNSe-Modus ändert sich bei jedem Drücken der Taste in folgender Reihenfolge: <NORMAL> <ROCK> <HOUSE> <JAZZ> <DANCE> <BALLAD> <R&B> <CLASSICAL> <USER EQ> <3D USER> <3D STUDIO> <3D STAGE> <3D CLUB>.

Taste Play Speed (Wiedergabegeschwindigkeit) verwenden

Stellen Sie den Benutzertastenmodus auf <Play Speed> (Wiedergabegeschwindigkeit), und drücken Sie die Taste [● USER/ ▬●] (BENUTZER).

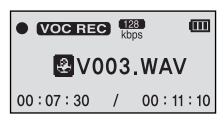
- Die Wiedergabegeschwindigkeit ändert sich bei jedem Drücken der Taste in folgender Reihenfolge <x0.7> <x0.8> <x0.9> <x1.0> <x1.1> <x1.2> <x1.3>.

Taste Play Mode (Wiedergabemodus) verwenden

Stellen Sie den Benutzertastenmodus auf <Play Mode> (Wiedergabemodus), und drücken Sie die Taste [● USER/ ▬●] (BENUTZER).

- Der Wiedergabemodus ändert sich bei jedem Drücken der Taste in folgender Reihenfolge: <Normal> <Repeat All> (Alle wiederholen) <Repeat One> (Einen wiederholen) <Shuffle All> (Zufallswiedergabe alle).

Sprachaufnahme



1 **Drücken und halten Sie die Taste [● USER/ ▬●] (Benutzer).**

- Die Sprachaufnahme beginnt, sobald der Dateiname angezeigt wird.

2 **Um die Aufnahme zu beenden, drücken Sie die Taste [● USER/ ▬●] (Benutzer).**

- Nach der Bestätigungsmeldung zum erfolgreichen Abschluss der Aufnahme wird diese automatisch im Ordner <VOICE> (Sprache) gespeichert.

Dateinamen während der Aufnahme

Während der Aufnahme erhalten die entsprechenden Dateien die Bezeichnung VNNN.WAV. V kennzeichnet hierbei eine Sprachaufnahme, NNN die jeweilige Nummer und WAV das Dateiformat. So bezeichnet etwa der Dateiname V003.WAV die dritte bisher gespeicherte Sprachaufnahme.


HINWEIS

- Zur Wiedergabe einer gespeicherten Datei verwenden Sie die Navigationsfunktion. ˆ Seite 15.

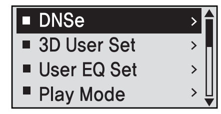

ACHTUNG

- Achten Sie darauf, das Mikrofon weder zu nah noch zu weit entfernt von der Aufnahmequelle zu halten, da in beiden Fällen die Qualität beeinträchtigt werden kann.
- Bei schwachem Akku funktioniert die Aufnahme möglicherweise nicht korrekt.

Kapitel 4. Einstellungen

Musikeinstellungen

Sie können für die Musikwiedergabe verschiedene Einstellungen vornehmen.



1 **Halten Sie die Taste [M] gedrückt, um zur Menüanzeige zu gelangen.**

2 **Drücken Sie die Taste [+ , -] zur Auswahl von <Settings> (Einstellungen), drücken Sie anschließend die Taste [M].**

- Das Einstellungsmenü wird angezeigt.

3 **Drücken Sie die Taste [+ , -] zur Auswahl von <Music> (Musik), drücken Sie anschließend die Taste [M].**

- Das Musikmenü wird angezeigt.

4 **Verwenden Sie zur Einstellung der benötigten Funktionen die Tasten [+ , -] und [M].**


HINWEIS

- Tastenfunktionen während der Einstellung.
  - Drücken Sie die Taste [l˘ ˘], um zum vorherigen Menüpunkt zu gelangen.
  - Drücken Sie die Taste [ˆ ˆl], um zum nächsten Menüpunkt zu gelangen.
  - Um durch das aktuelle Menü zu navigieren verwenden Sie die Taste [+, -].
  - Drücken Sie die Taste [M], um die Menüeinstellung auszuwählen oder zu speichern.
- Wird für 30 Sekunden keine Taste gedrückt, werden die vorgenommenen Einstellungen gelöscht und der Player geht zum vorherigen Menüpunkt zurück.

Musikeinstellungen (Fortsetzung)

- **DNSe** : Für jedes Musikgenre steht eine geeignete Toneinstellung zur Auswahl. Sie können dabei zwischen <3D-User> <3D-Studio> <3D-Stage> <3D-Club> <Normal> <Rock> <House> <Jazz> <Dance> <Ballad> <R&B> <Classical> oder <User EQ> wählen.
- **3D User Set** : Hierbei wird ein Raumklang-Effekt und eine Tiefenverstärkung angewendet. Der Raumklang (3D) kann in Stufen zwischen 00 und 05, die Tiefenverstärkung (Bass) zwischen 00 und 03 eingestellt werden. Um die Funktion 3D User anzuwenden, wählen Sie <3D User> im Menü <DNSe>.
- **User EQ Set** : Zur direkten Auswahl eines Soundeffekts (EQ). Um die Funktion User EQ anzuwenden, wählen Sie diese unter <User EQ> aus dem Menü <DNSe>.
- **Play Mode** : Wählen Sie einen Wiedergabemodus wie etwa Wiederholungseinstellungen. Wählen Sie zwischen <Normal> (Normal), <Repeat All> (alle Titel wiederholen), <Repeat One> (einen Titel wiederholen), <Shuffle All> (zufällige Titelwiedergabe) und <Intro> (kurzes Anspielen).
- **Play Speed** : Zur Einstellung der Geschwindigkeit bei Wiedergabe oder Aufnahme. Wählen Sie zwischen <x0.7> <x0.8> <x0.9> <x1.0> <x1.1> <x1.2> oder <x1.3>. (Je höher der gewählte Wert, desto schneller erfolgt die Wiedergabe.)
- **Skip Interval** : Wählen Sie das Sprungintervall für die Taste [lˇ ˇ] oder [ˆ ˆl] während der Wiedergabe. Wählen Sie zwischen <1 Track> (ein Titel) <03 Sec> (3 Sekunden) <05 Sec> (5 Sekunden) <07 Sec> (7 Sekunden) <10 Sec> (10 Sekunden) <30 Sec> (30 Sekunden) oder <01 Min> (1 Minute).
- **Search Speed** : Wählen Sie die Suchlauf-Geschwindigkeit für die Taste [lˇ ˇ] oder [ˆ ˆl] während der Wiedergabe. Wählen Sie zwischen <01 Sec> (1 Sekunde) <03 Sec> (3 Sekunden) <05 Sec> (5 Sekunden) <10 Sec> (10 Sekunden) <15 Sec> (15 Sekunden) <20 Sec> (20 Sekunden) <30 Sec> (30 Sekunden) oder <01 Min> (1 Minute).
- **Intro Time** : Mit der Intro-Funktion (Anspiel-Funktion) im <Play Mode> (Wiedergabemodus) werden Dateien nur für eine festgelegte Zeit angespielt. Wählen Sie zwischen <10 Sec> (10 Sekunden) <20 Sec> (20 Sekunden) <30 Sec> (30 Sekunden) oder <60 Sec> (60 Sekunden).



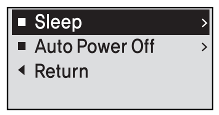
HINWEIS

- Bei Wiedergabe einer VBR- oder Ogg-Datei können die Such- und Sprungzeiten möglicherweise abweichen.
- **Was ist DNSe?**
  DNSe ist eine von Samsung entwickelte Wiedergabefunktion für MP3-Player, bestehend aus den Modi 3D und Street (Straße). Der Modus 3D erweitert die Musikwiedergabe um Stereo-Klangeffekte.

Einstellungen

Zeiteinstellungen

Hier können Sie die Funktionen Sleep Timer (zeitgesteuertes Ausschalten) und Auto Power Off (automatisches Abschalten) einstellen.



1 **Halten Sie die Taste [M] gedrückt, um zur Menüanzeige zu gelangen.**

2 **Drücken Sie die Taste [+ , -] zur Auswahl von <Settings> (Einstellungen), drücken Sie anschließend die Taste [M].**

- Das Einstellungsmenü wird angezeigt.

3 **Drücken Sie die Taste [+ , -] zur Auswahl von <Time> (Zeiteinst.), drücken Sie anschließend die Taste [M].**

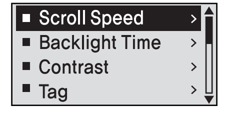
- Das Zeit-Menü wird angezeigt.

4 **Verwenden Sie zur Einstellung der benötigten Funktionen die Tasten [+ , -] und [M].**

- **<Sleep> (Sleep-Timer)**: Schaltet das Gerät nach einer vorgegebenen Zeit automatisch ab. Wählen Sie entweder <Off> (Aus) <15 Min > (15 Minuten) <30 Min> (30 Minuten) <60 Min> (60 Minuten) <90 Min> (90 Minuten) oder <120 Min> (120 Minuten).
- **<Auto Power Off> (Autom. Ausschalten)**: Schaltet das Gerät automatisch ab, wenn über einen längeren Zeitraum keine Taste betätigt wurde oder sich das Gerät im Modus Pause befindet. Wählen Sie zwischen <Off> (Aus) <05 Sec> (5 Sekunden) <10 Sec> (10 Sekunden) <15 Sec> (15 Sekunden) <30 Sec> (30 Sekunden) <01 Min> (1 Minute) oder <03 Min> (3 Minuten).

Displayeinstellungen

Hier können Sie Einstellungen zum Bildlauf, zur Hintergrundbeleuchtung usw. vornehmen.



1 **Halten Sie die Taste [M] gedrückt, um zur Menüanzeige zu gelangen.**

2 **Drücken Sie die Taste [+ , -] zur Auswahl von <Settings> (Einstellungen), drücken Sie anschließend die Taste [M].**

- Das Einstellungsmenü wird angezeigt.

3 **Drücken Sie die Taste [+ , -] zur Auswahl von <Display> (Display), drücken Sie anschließend die Taste [M].**

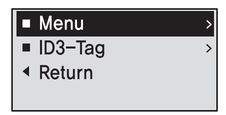
- Das Display-Menü wird angezeigt.

4 **Verwenden Sie zur Einstellung der benötigten Funktionen die Tasten [+ , -] und [M].**

- **<Scroll Speed> (Scrollen)**: Zur Einstellung der Bildlaufgeschwindigkeit der Namen der einzelnen Musiktitel. Wählen Sie zwischen <Slow> (Langsam), <Normal> (Normal) und <Fast> (Schnell).
- **<Backlight Time> (Beleuchtung)**: Wird während der festgelegten Zeitspanne keine Taste gedrückt, schaltet sich die Hintergrundbeleuchtung automatisch aus. Wählen Sie zwischen <05 Sec> (5 Sekunden), <15 Sec> (15 Sekunden), <30 Sec> (30 Sekunden), <60 Sec> (60 Sekunden) oder <Always On> (immer an).
- **<Contrast> (Kontrast)**: Zur Anpassung der Helligkeit des Displays. Wählen Sie einen Wert zwischen 00 und 10.
- **<Tag> (Tag-Info)**: Anzeigen von Titelinformationen für Musiktitel mit ID3-Tag. Wählen Sie zwischen <On> (Ein) oder <Off> (Aus).
- **<Display Time> (Anzeigezeit)**: Stellen Sie hier das gewünschte Anzeigeformat während der Musikwiedergabe ein. Wählen Sie zwischen <Play Time> (abgelaufene Zeit), <Remain Time> (Restzeit) oder <Total Time> (Gesamtzeit).
- **<LED Effect> (LED-Effekt)** : Wählen Sie einen Effekt für die LED-Hintergrundbeleuchtung. Mögliche Einstellungen sind <Off> (Aus), <Button> (Taste, automatisches Einschalten bei Tastenbetätigung, <Random> (zufällig) oder <Always On> (immer ein).

Spracheinstellungen

Stellen Sie die Sprache für Menü und Titelinformationen (ID3-Tag) ein.



1 **Halten Sie die Taste [M] gedrückt, um zur Menüanzeige zu gelangen.**

2 **Drücken Sie die Taste [+ , -] zur Auswahl von <Settings> (Einstellungen), drücken Sie anschließend die Taste [M].**

- Das Einstellungsmenü wird angezeigt.

3 **Drücken Sie die Taste [+ , -] zur Auswahl von <Language> (Sprache), drücken Sie anschließend die Taste [M].**

- Das Sprachmenü wird angezeigt.

4 **Verwenden Sie zur Einstellung der benötigten Funktionen die Tasten [+ , -] und [M].**

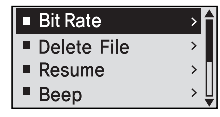
- **<Menu> (Menü)** : Einstellen der Menüsprache. Wählen Sie zwischen <Chinese(S)> <Chinese(T)> <Dutch> <English> <French> <German> <Hungarian> <Italian> <Japanese> <Korean> <Polish> <Portuguese> <Russian> <Spanish> und <Swedish>.
- **<ID3-Tag> (Titelinformationen):** : Wählen Sie eine Sprache für die Titelinformation: <Afrikaans> <Basque> <Catalan> <Chinese(S)> <Chinese(T)> <Czech> <Danish> <Dutch> <English> <Estonian> <Finnish> <French> <German> <Greek> <Hrvatski> <Hungarian> <Icelandic> <Italian> <Japanese> <Korean> <Norwegian> <Polish> <Portuguese> <Romany> <Russian> <Slovak> <Slovene> <Spanish> <Swedish> <Thai> <Turkish> und <Vietnamese>.


HINWEIS

- Jeweils unterstützte Sprachen können sich ändern oder hinzugefügt werden.
- **Was ist ein ID3-Tag?**
  Ein ID3-Tag beinhaltet Informationen zum Titel wie z.B. Titelname, Künstler, Albumname, Jahr, Genre und einen Kommentar.

Systemeinstellungen

Sie können die Standardlautstärke anpassen sowie Einstellungen für Wiederaufnahmefunktion und Signalton vornehmen.



1 **Halten Sie die Taste [M] gedrückt, um zur Menüanzeige zu gelangen.**

2 **Drücken Sie die Taste [+ , -] zur Auswahl von <Settings> (Einstellungen), drücken Sie anschließend die Taste [M].**

- Das Einstellungsmenü wird angezeigt.

3 **Drücken Sie die Taste [+ , -] zur Auswahl von <System> (System), drücken Sie anschließend die Taste [M].**

- Das Systemmenü wird angezeigt.

4 **Verwenden Sie zur Einstellung der benötigten Funktionen die Tasten [+ , -] und [M].**

- **<Delete File> (Datei Löschen)**: Zum Suchen und Löschen von Dateien im Navigationsbildschirm. ˆ Seite 48
- **<Resume> (Wiederaufnahme)**: Legt den Startpunkt fest, von dem aus die Wiedergabe fortgesetzt werden soll, nachdem die Musikwiedergabe gestoppt wurde. In der Einstellung <Off> (Aus) wird die Wiedergabe immer am Anfang der zuletzt gehörten Datei fortgesetzt. In der Einstellung <On> (Ein) setzt die Wiedergabe genau an der Stelle ein, an der zuvor angehalten wurde.
- **<Beep> (Signalton)**: Schaltet den Signalton bei Tastendruck ein oder aus. Wählen Sie zwischen <On> (Ein) oder <Off> (Aus).
- **<Default Vol> (Standardlautstärke)**: Die Standardlautstärke kann zwischen 00 und 30 voreingestellt werden. Wird das Gerät eingeschaltet, nachdem die Lautstärke über die Standardlautstärke eingestellt wurde, erfolgt die Wiedergabe mit Standardlautstärke. Wird das Gerät nach Einstellung der Lautstärke unter die Standardlautstärke ausgeschaltet, erfolgt die Wiedergabe mit der zuletzt eingestellten Lautstärke.
- **<Default Set> (Standardeinstellung)**: Setzt alle Werte auf den Ausgangswert zurück. ˆ Seite 48
- **<About> (Über)**: Zur Überprüfung der Firmware-Version, der Anzahl der gespeicherten Dateien und des verfügbaren Speichers.

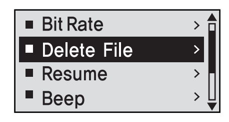

HINWEIS

- **Über den internen Speicher**

Die Größe des tatsächlichen Speichers ist stets geringfügig kleiner als angegeben, da die Firmware selbst Speicherplatz belegt.

Systemeinstellungen (Fortsetzung)

Löschen einer Datei

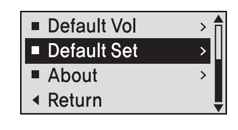


1. **Drücken Sie die Taste [lˇ ˇ], um zum übergeordneten Ordner zu gelangen.**
2. **Drücken Sie die Taste [+ , -], um den gewünschten Ordner auszuwählen.**
3. **Verwenden Sie die Taste [ˆ ˆl], um zur Dateiliste im ausgewählten Ordner zu gelangen.**
   - Mit der Taste [ˆ ˆl] gelangen Sie zur tieferen Ebene, mit der Taste [lˇ ˇ] zur nächsthöheren Ebene.
4. **Drücken Sie die Taste [+ , -], um eine Datei zum Löschen auszuwählen, und drücken Sie anschließend die Taste [M].**
5. **Drücken Sie die Taste [+ , -] zur Auswahl von <Confirm> (Bestätigen) und anschließend die Taste [M].**
   - Die gewählte Datei wird gelöscht.



- Das Wiederherstellen gelöschter Dateien ist nicht möglich. Vergewissern Sie sich vor dem Löschen, um welche Datei es sich handelt.

Standardeinstellungen



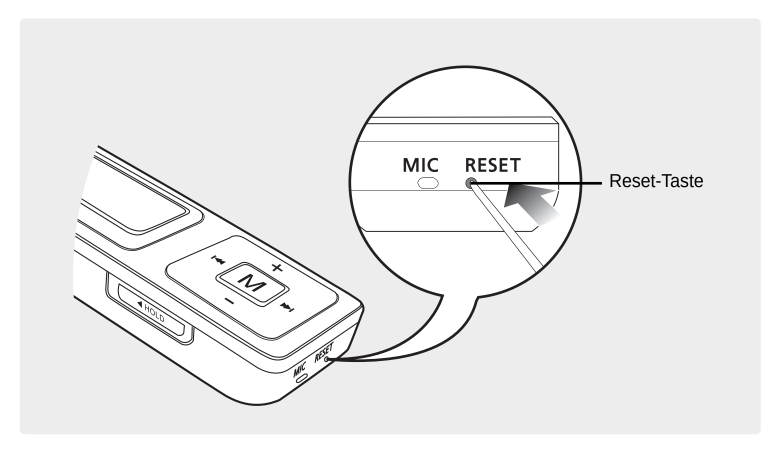
Drücken Sie die Taste [+ , -] zur Auswahl von <Yes> (Ja), drücken Sie anschließend die Taste [M].

- <Yes> (Ja): Alle Einstellungen werden zurückgesetzt.
- <No> (Nein): Standardeinstellungen werden nicht wiederhergestellt.

Kapitel 5. | Fehlersuche

System zurücksetzen

Im Fall von Fehlfunktionen können Sie die Einstellungen zurückzusetzen, indem Sie die Reset-Taste drücken.



Drücken Sie die Reset-Taste an der Unterseite des Gerätes mit einem spitzen Objekt, etwa einer aufgebogenen Büroklammer.

- Das System wird initialisiert.
- Durch die Reset-Funktion werden keine Daten im internen Speicher gelöscht.

Fehlersuche

Ziehen Sie beim Auftreten eines Fehlers unten stehende Tabelle zu Rate.
Besteht das Problem weiterhin, wenden Sie sich an ein Samsung Service-Center in Ihrer Nähe.

Problem	Möglicher Fehler und Lösung
Das Gerät lässt sich nicht einschalten	■ Das Gerät kann nicht bei vollständig entladenem Akku eingeschaltet werden.Laden Sie den Akku auf, und schalten Sie das Gerät erneut ein. ■ Drücken Sie die Reset-Taste.
Die Tasten funktionieren nicht	■ Überprüfen Sie, ob der Schalter [HOLD] in Pfeilrichtung geschoben wurde. ■ Vergewissern Sie sich, dass Sie die richtige Taste gedrückt haben. Drücken Sie die Taste noch einmal. ■ Drücken Sie die Reset-Taste.
Das Display lässt sich nicht einschalten	■ Überprüfen Sie, ob das Display im Menüpunkt <Backlight Time> (Hintergrundbeleuchtung) im Menü <Settings> (Einstellungen) → <Display> eingeschaltet ist. Drücken Sie eine beliebige Taste, um das Display einzuschalten. ■ Bei direkter Sonneneinstrahlung ist das Display möglicherweise schlecht zu erkennen.
Das Gerät schaltet sich aus	Bei vollständig entladenem Akku schaltet sich das Gerät aus. Laden Sie den Akku wieder auf.
Die Akkulaufzeit weicht von den angegebenen Werten ab	■ Die Akkulaufzeit ist abhängig von den Einstellungen für EQ und LED-Effekte. ■ Wenn Sie das Gerät über einen längeren Zeitraum sehr hohen oder niedrigen Temperaturen aussetzen, kann sich die Lebensdauer des Akkus verkürzen.

Fehlersuche (Fortsetzung)

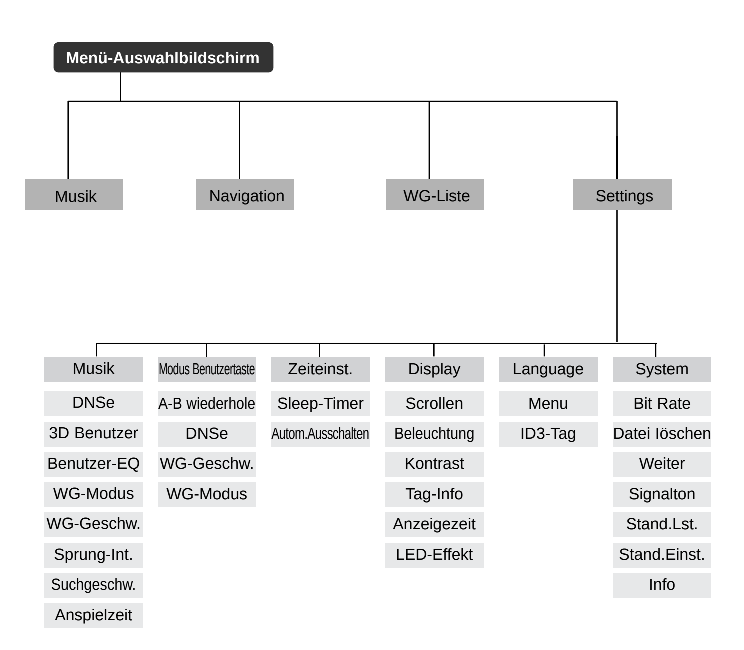
Problem	Möglicher Fehler und Lösung
Die Wiedergabe ist nicht möglich	■ Überprüfen Sie, ob sich die verfügbare Datei im Speicher befindet. ■ Vergewissern Sie sich, dass die Datei nicht beschädigt ist. ■ Überprüfen Sie den Ladestand des Akkus.
Es können keine Dateien übertragen werden	■ Überprüfen Sie die USB-Verbindung und schließen Sie das Gerät erneut an. ■ Überprüfen Sie, ob der Speicher voll ist. ■ Drücken Sie die Reset-Taste.
Dateien oder Daten fehlen	Überprüfen Sie, ob die USB-Verbindung während der Datenübertragung unterbrochen worden ist. In diesem Fall können sowohl die Daten, als auch das Gerät selbst beschädigt werden. Seien daher besonders vorsichtig, da Samsung nicht für derartige Schäden verantwortlich gemacht werden kann.
Ungewöhnliche Zeitangabe während der Wiedergabe	Überprüfen Sie, ob die Datei im VBR-Format (Variable Bitrate) vorliegt.
Fehlerhafte Anzeige des Dateinamens	Stellen Sie im Menübildschirm <Settings> (Einstellungen) → <Language> → <ID3-Tag> (ID3-Tag) die richtige Sprache ein.

Problem	Möglicher Fehler und Lösung
Fehlerhafte Programmfunktion	Vergewissern Sie sich, dass der verwendete PC die Anforderungen erfüllt.
Verbindung mit dem PC ist nicht möglich	■ (Bei Windows 98SE) Überprüfen Sie, ob der USB-Treiber installiert ist. Installieren Sie diesen gegebenenfalls. ■ (Bei Windows ME/2000/XP) Klicken Sie auf dem Desktop auf die Schaltfläche <Start>, und führen Sie das Programm Windows Update aus. Wählen Sie die erforderlichen Updates und Service-Packs, und starten Sie den Update-Vorgang. Starten Sie den PC neu, und schließen Sie den Player noch einmal an.
Die Hintergrundbeleuchtung schaltet sich nicht ein	■ Überprüfen Sie die für die Hintergrundbeleuchtung eingestellte Zeitdauer. ■ Überprüfen Sie den Akku.
Der Player wird heiß	Während des Ladevorgangs kann es zu Wärmeentwicklung kommen. Dies hat keine Auswirkungen auf die Lebensdauer oder die Funktionen des Produkts.

Kapitel 6. Anhang

Menübaum

Unten sehen Sie einen Überblick der Menüstruktur.



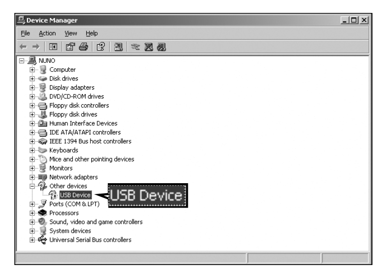
USB-Treiber manuell installieren

Falls der USB-Treiber nicht automatisch installiert werden kann oder bei der Installation ein Fehler aufgetreten ist, müssen Sie diesen manuell installieren.

Bevor Sie beginnen ■ Legen Sie die Installations-CD in das CD-ROM-Laufwerk ein.

Bei Auftreten eines Fehlers während der Installation des USB-Treibers

1 **Öffnen Sie den Hardware-Assistent.**
Windows 98SE/ME: Start → Systemsteuerung → Hardware-Assistent
Windows 2000/XP: Start → Systemsteuerung → Hardware → Hardware-Assistent



2 **Überprüfen Sie, ob sich ein Gerät mit einem Frage- oder Ausrufezeichen in der Liste befindet (als unbekannter USB-Anschluss angezeigt).**

3 **Doppelklicken Sie auf das gekennzeichnete Gerät.**

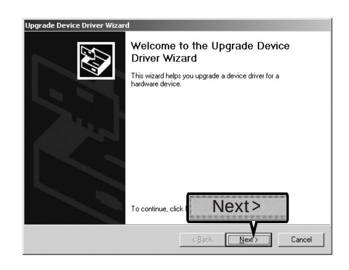

HINWEIS

- Wenn Sie Windows 2000 verwenden und Ihr Betriebssystem den USB-Treiber nicht erkennt, laden Sie den neuesten Service-Pack herunter unter: windowsupdate.microsoft.com
- Die Installationsmethode kann sich je nach PC-Modell und verwendetem Betriebssystem unterscheiden. Für weitere Informationen zur Installation wenden Sie sich an Ihren PC-Händler.
- Falls bei der Installation des USB-Treibers weiterhin Fehler auftreten, schließen Sie das USB-Kabel nach einem Neustart noch einmal an.

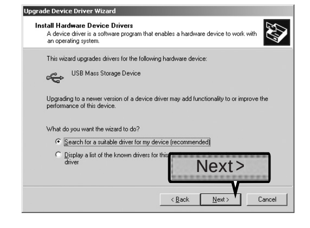
4 **Klicken Sie nach Installation des Treibers auf [Reinstall Driver] (Treiber erneut installieren).**



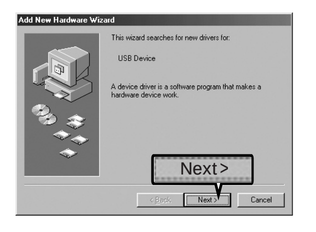
5 **Klicken Sie auf [NEXT] (Weiter).**



6 **Wählen Sie [Search for a suitable driver for my device] (Automatisch nach einem geeigneten Treiber für das Gerät suchen) und klicken Sie auf [Next] (Weiter).**



7 **Klicken Sie anschließend auf [NEXT] (Weiter).**



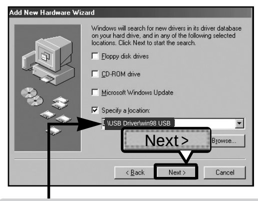
USB-Treiber manuell installieren (Fortsetzung)

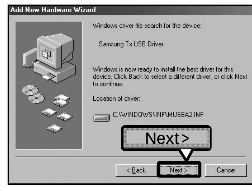
Unter Windows 98SE

Folgen Sie den Anweisungen im Fenster, um die Installation abzuschließen.











Ort des USB-Treibers
[CD-ROM] \USB Driver\win98 USB

Um die Installation abzuschließen, führen Sie einen Neustart aus.



HINWEIS

■ Sie können das Gerät unter Windows 98SE nur als Wechseldatenträger verwenden, wenn das Programm player installiert ist. Installieren Sie jedoch zuerst den USB-Treiber.

Technische Daten

Modellname		YP-U2
Stromversorgung		3,7 V (Li-Polymer-Akku, wiederaufladbar)
Integrierter Akku		280 mAh
Kapazität des internen Speichers		512MB(YP-U2 X), 1GB(YP-U2 Z), 2GB(YP-U2 Q)
Datei	Kompatibilität	MPEG1/2/2.5 Layer3 (8 kBit/s bis 320 kBit/s, 8 kHz bis 48 kHz) WMA, ASF (48 kBit/s bis 192 kBit/s, 8 kHz bis 48 kHz), Ogg (Q0 bis Q9)
Maximale Anzahl von Dateien und Ordnern		Dateien: Max. 2000 Ordner: Max. 200
Kopfhörer-Ausgangsleistung		20mW(France 5mW/CH)(16Ω)
Frequenzgang		20 Hz bis~20 KHz
Rauschabstand		88 dB bei 20 kHz LPF(basierend auf 1 kHz 0 dB)
Wiedergabezeit		13 Stunden Musikwiedergabe (MP3 128 kBit/s, Lautstärke 20, normale Soundeinstellung)
Temperaturbereich für den Betrieb		- 5 bis~35°C (23~95°F)
Gehäuse		Kunststoff
Gewicht		28 g
Maße (BxHxT)		24,4X87,5X12,6 mm

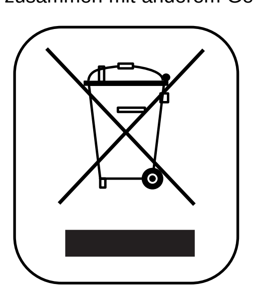
● Die Angaben in dieser Bedienungsanleitungen können sich ohne vorherige Ankündigung ändern.

Technische Daten

Das Gerät, zu dem dieses Benutzerhandbuch gehört unterliegt den Bestimmungen zum intellektuellen Eigentum dritter Personen. Die Lizenz beschränkt sich auf die private, nichtkommerzielle Nutzung durch Endverbraucher im Zusammenhang mit lizenzierten Inhalten. Es sind keinerlei Rechte für die kommerzielle Nutzung erteilt.
Die Lizenz erstreckt sich lediglich auf dieses Gerät und deckt keine unlizenzierten Produkte oder Prozesse gem. ISO/IEC 11172-3 oder ISO/IEC 13818-3, die mit diesem Gerät verkauft oder durchgeführt werden. Die Lizenz erstreckt sich lediglich auf die Verwendung dieses Gerätes zum Kodieren/Dekodieren von Musik-/Videodateien gem. SO/IEC 11172-3 oder ISO/IEC 13818-3.
Im Rahmen der Lizenz werden keine Rechte für Produktmerkmale oder Funktionen gewährt, die nicht der ISO/IEC 11172-3 oder ISO/IEC 13818-3 entsprechen.

Entsorgung von Altgeräten

Die Kennzeichnung auf dem Produkt bzw. auf der dazugehörigen Literatur gibt an, dass es nach seiner Lebensdauer nicht zusammen mit dem normalen Haushaltsmüll entsorgt werden darf. Entsorgen Sie dieses Gerät bitte getrennt von anderen Abfällen, um der Umwelt bzw. der menschlichen Gesundheit nicht durch unkontrollierte Müllbeseitigung zu schaden. Recyceln Sie das Gerät, um die nachhaltige Wiederverwertung von stofflichen Ressourcen zu fördern.
Private Nutzer sollten den Händler, bei dem das Produkt gekauft wurde, oder die zuständigen Behörden kontaktieren, um in Erfahrung zu bringen, wie sie das Gerät auf umweltfreundliche Weise recyceln können.
Gewerbliche Nutzer sollten sich an Ihren Lieferanten wenden und die Bedingungen des Verkaufsvertrags konsultieren. Dieses Produkt darf nicht zusammen mit anderem Gewerbemüll entsorgt werden.





Falls Sie Fragen oder Anregungen zu Samsung-Produkten haben, wenden Sie sich bitte an den Samsung-Kundendienst.

Samsung Electronics GmbH
01805 - 121213 (0,12/Min.)
www.samsung.de

REV 0.0